**Практическое задание 1**

**Простейшая арифметика**

1. Создайте переменную $course\_name = “ Основы РНР ”. Используя значение переменной $course\_name, выведите с помощью заголовка первого уровня текст: Курс “Основы РНР”. Создайте ещё две переменные со значением номера группы и вашим именем. Выведите их значения.
2. Создайте две переменные, присвоив им значения целого типа. Найдите их сумму, произведение, среднее арифметическое и сумму их квадратов.
3. Создайте три переменные x=4, y=8 и z=4. Вычислите Безимени-2.jpgОкруглите полученное значение.
4. Дано трехзначное число. Найдите сумму его цифр. Используйте функцию floor.

**Условный оператор**

1. Создайте переменную, присвоив ей значение какого-либо натурального числа. Если оно четное, то уменьшите его в 2 раза, иначе увеличьте в 3 раза. Результат выведите на экран.
2. Создайте переменную, присвоив ей значение целого типа. Если оно не меньше 50, то выведите квадрат этого числа, если же это число больше 10 и меньше 30, то выведите ноль, в остальных случаях выведите слово "Ошибка".
3. Создайте две переменные, присвоив им произвольные значения числового типа. Выведите 'Да', если они отличаются не более чем на 20, иначе выведите 'Нет'. Используйте тернарный оператор.

**Оператор switch**

1. Создать переменную, присвоив ей значение номера дня недели. Выведите название дня недели, если значение переменной попадает в диапазон чисел от 1 до 7. Иначе - "Неизвестный день".
2. Создать переменную, присвоив ей значение номера месяца. Вывести название времени года (весна, лето, осень, зима) или слово 'Не знаю такого времени года', если месяца с таким номером не существует.

**Циклы**

1. Выведите через пробел все нечётные числа в диапазоне от 1 до 50, используя оператор **for**.
2. Выведите через пробел все чётные числа в диапазоне от 1 до 50, используя оператор **for** и не используя условный оператор..
3. Вычислите и выведите на экран сумму всех чётных чисел в диапазоне от 46 до 102, используя оператор **while**.
4. Выведите через пробел последовательность чисел – 11 22 33 44 55, используя оператор **do while**.
5. Создайте две числовые переменные **cols** и **rows**. Присвойте созданным переменным произвольные значения в диапазоне от 1 до 10, используя функцию **rand**.

Отрисуйте таблицу умножения в виде html-таблицы. Число столбцов должно быть равно значению переменной **cols**, число строк – значению переменной **rows.** Ячейки на пересечении столбцов и строк должны содержать значения, являющиеся произведением порядковых номеров столбца и строки.

Оформить задания как на картинках ниже.



